

Livret personnel de compétences

Formation DaVinci Resolve

Ce livret personnel de compétences a pour objectif de permettre au stagiaire de suivre sa progression tout au long de la formation.

Il permet au stagiaire de se positionner par rapport aux compétences attendues à la fin de la formation.

Ce positionnement est personnel et s'enrichit au fil des apports et échanges avec le formateur.

Ce livret sera rempli tout au long de la formation par le stagiaire.

Les tableaux de compétences seront également remplis en parallèle par le formateur puisqu'ils serviront à établir un diagnostic final sur les connaissances acquises au cours de la formation.

OBJET DU RÉFÉRENTIEL PÉDAGOGIQUE

Ce référentiel pédagogique présente l'ensemble des compétences évaluées dans les domaines et sous-domaines de la formation.

Il précise les compétences techniques attendues à la fin de la formation.

RÉSUMÉ

Découvrez DaVinci Resolve, un logiciel de montage vidéo complet, utilisé dans le monde professionnel pour l'édition, l'étalonnage, les effets visuels et l'audio. Ce programme vous guidera dans la maîtrise des outils essentiels de DaVinci Resolve, pour vous permettre de monter, corriger et finaliser vos vidéos.

OBJECTIF

A l'issue de la formation Formation DaVinci Resolve, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Comprendre l'interface de DaVinci Resolve et ses fonctionnalités de base
- Maîtriser les étapes de montage vidéo et d'ajout de transitions
- Apprendre les techniques d'étalonnage pour une correction colorimétrique efficace
- Savoir intégrer et ajuster les effets visuels et audio

Domaine	A	ECA	NA	Remarque
Introduction à DaVinci Resolve				
Montage vidéo de base				
Étalonnage et correction colorimétrique				
Ajout d'effets visuels et d'améliorations audio				
Utilisation avancée des effets visuels				
Techniques avancées de montage				
Mixage audio professionnel				
Étapes finales et exportation				
Gestion de projets et organisation avancée				

A = Acquis

ECA = En cours d'acquisition

NA = Non acquis