

Livret personnel de compétences

Formation Modélisation et impression 3D pour la fabrication d'objet, de jouets, de figurines

Ce livret personnel de compétences a pour objectif de permettre au stagiaire de suivre sa progression tout au long de la formation.

Il permet au stagiaire de se positionner par rapport aux compétences attendues à la fin de la formation.

Ce positionnement est personnel et s'enrichit au fil des apports et échanges avec le formateur.

Ce livret sera rempli tout au long de la formation par le stagiaire.

Les tableaux de compétences seront également remplis en parallèle par le formateur puisqu'ils serviront à établir un diagnostic final sur les connaissances acquises au cours de la formation.

Objet du référentiel pédagogique

Ce référentiel pédagogique présente l'ensemble des compétences évaluées dans les domaines et sous-domaines de la formation.

Il précise les compétences techniques attendues à la fin de la formation.

Résumé

Cette formation permet d'apprendre à concevoir des objets en 3D et à les imprimer avec une imprimante 3D. Elle couvre la modélisation avec des logiciels adaptés et les réglages nécessaires pour obtenir des pièces de qualité. Les participants découvriront les matériaux utilisables et les bonnes pratiques pour la fabrication de jouets, pièces, figurines...

Domaine	A	ECA	NA	Remarque
Module 1 - Introduction à la modélisation 3D				
Module 2 - Techniques avancées de modélisation 3D				
Module 3 - Modélisation avancée pour jouets et jeux				
Module 4 - Optimisation des modèles pour l'impression 3D				
Module 5 - Matériaux et impression 3D				
Module 6 - Paramétrage avancé d'une imprimante 3D				
Module 7 - Maintenance et dépannage des imprimantes 3D				
Module 8 - Post-traitement et finitions				
Module 9 - Étude de cas et mise en pratique				

A = Acquis

ECA = En cours d'acquisition

NA = Non acquis